

自由软件文化基本点

李瑞彬 (cheeselee@fedoraproject.org)

2011 年 11 月 13 日

Fedora Packaging Guidelines

- fedoraproject.org/wiki/Packaging/Guidelines
- 规定怎样的软件可以进入 Fedora 主库
- 后面简称为 Guideline

四个基本点

- 1 遵从标准
- 2 便于编译时定制与测试
- 3 不要重复发明轮子
- 4 便于参与

必须的标准

- 比如：Filesystem Hierarchy Standard (FHS)
- <http://www.pathname.com/fhs/>

Guideline

Fedora packages must follow the FHS.

- 这不是重点。

建议的标准

- 比如：MPRIS
- <http://www.freedesktop.org/wiki/Specifications/mpris-interfacing-specification>
- 媒体播放器的通用 D-Bus 接口
- Amarok, Exaile, VLC, ...
- 自由软件社区更容易达成和支持这类标准

自动构建系统

- 自由软件应该方便让使用者设置编译选项，特别是编译器的优化级
- 自由软件应该采用某种自由的自动构建系统 (build automation software)。
- en.wikipedia.org/wiki/List_of_build_automation_software
- Autoconf/Automake, CMake, Maven, ...
- 反面教材：XMind
- 自由软件应该提供配套测试，并且可以简单运行 (make test)

Guideline

If the source code of the package provides a test suite, it should be executed ...

Don't reinvent the wheel!

- 自由软件应尽量依赖现成的自由软件
- 依赖越多，开发者视野越广，软件质量越高
- 依赖越多，打包者越兴奋
- 开发者应及时更新依赖
- 让你的发明被依赖！
- 自由软件应提供足够的文档，让别人也同样容易地整合你的成果

Guideline

Any relevant documentation included in the source distribution should be included in the package ...

版本控制 (version control) 和缺陷跟踪 (bug tracking)

- 两者为最基本的社区沟通工具
- 使用 Google Code, Github, ...
- 版本控制系统展现出项目开发状态，便于生成补丁
- 缺陷跟踪系统便于用户和下游反馈问题，便于制定开发计划

Guideline

All patches should have an upstream bug link or comment